Tema 3 Structuri de date

# Ex 1

note\_muzicale = ['do', 're', 'mi', 'fa', 'sol', 'la', 'si', 'do']

print(note\_muzicale)

note\_muzicale = note\_muzicale[::-1]

print(note\_muzicale)

note\_muzicale.reverse()

print(note\_muzicale)

# Ex 2

note\_muzicale = ['do', 're', 'mi', 'fa', 'sol', 'la', 'si', 'do']

print(note\_muzicale.count('do')) # 2

# Ex 3

lista1 = [3, 1, 0, 2]

lista2 = [6, 5, 4]

lista3 = lista1 + lista2

lista1.extend(lista2)

# ex 4

list1 = [3, 1, 0, 2, 6, 5, 4]

list1.sort()

print(list1)

# Ex 5

list1 = [3, 1, 0, 2, 6, 5, 4]

if len(list1) == 0:

print('Lista este goala')

else:

print('Lista NU este goala')

# Ex 6

list1 = [3, 1, 0, 2, 6, 5, 4]

list1.clear()

print(list1)

# Ex 7

list1 = [3, 1, 0, 2, 6, 5, 4]

list1.clear()

if len(list1) == 0:

print('Lista este goala')

else:

print('Lista NU este goala')

# Ex 8

dict1 = {'Ana' : 8, 'Gigel' : 10, 'Dorel' : 5}

print(dict1.keys())

# Ex 9

print(f"Ana a luat nota {dict1['Ana']}")

print(f"Gigel a luat nota {dict1['Gigel']}")

print(f"Dorel a luat nota {dict1['Dorel']}")

# Ex 10

dict1['Dorel'] = 6

print(f"Dorel a luat nota {dict1['Dorel']}")

# Ex 11

del dict1['Gigel']

dict1['Ionica'] = 9

print(dict1)

# Ex 12

zile\_sapt = {'luni', 'marți', 'miercuri', 'joi', 'vineri', 'sâmbăta', 'duminică'}

weekend = {'sâmbăta', 'duminică'}

zile\_sapt.add('luni')

print(zile\_sapt)

# Ex 13

if weekend.issubset(zile\_sapt):

print('Weekend este un subset al zilelor din săptămânii.')

else:

print('Weekend NU este un subset al zilelor din săptămânii.')

# Ex 14

print(zile\_sapt.difference(weekend))

# Ex 15

print(zile\_sapt.intersection(weekend))

# Ex optional

echipa = ['Silviu', 'Calin', 'Marius', 'Alin', 'Cornel']

x = input('Pe cine vrei sa schimbi de pe teren ? ')

y = input('Pe cine vrei sa introduci in teren ? ')

schimbari\_efectuate = []

schimbari\_max = 3

if x in echipa and schimbari\_max != 0:

schimbari\_efectuate.append(x)

echipa.remove(x)

echipa.append(y)

schimbari\_max = schimbari\_max - 1

print(f'A iesit {x} de pe teren')

print(f'A intrat {y} in teren')

print(f'Mai ai {schimbari\_max} schimbari disponibile')

else:

print(f'Nu se poate efectua schimbarea deoarece jucatorul {x} nu e in teren')

print(f'Mai ai {schimbari\_max} schimbari disponibile')